

Journée du

libre éducatif

CRÉTEIL - 29 mars 2024

LAT_EX ? Je m'y mets dès demain !

Maxime Chupin & Cédric Pierquet & Christophe Poulain

JOURNÉE DU LIBRE ÉDUCATIF – CRÉTEIL #JDLE2024

29 mars 2024



Présentation générale



Qu'est-ce que (L)A_TE_X ?

Ce n'est pas :

- › un **traitement de texte** comme LibreOffice Writer
- › WYSIWYG (*what you see is what you get*)

C'est un système de production de document :

- › comme le HTML ou le MarkDown à partir d'un **texte qu'on enrichit avec des balises**
- › dont le **balisage** indique une signification logique ou l'aspect visuel de certains éléments du texte
- › qui est aussi un **langage de programmation**

À quoi ça ressemble ?

```
\section{Introduction}
```

Une introduction\text{...}

```
\section{Développement}
```

Un \text{développement} en plusieurs parties:
de la première en section-\ref{sec:premier}
à la dernière en section-\ref{sec:deuxieme}.

```
\subsection{Premier point}\label{sec:premier}
```

Texte du premier point.

```
\subsection{Un autre point}
```

```
\subsubsection{On détaille bien}
```

Texte de la première sous-sous-partie.

Les réglages par défaut donnent un résultat impeccable et sobre.

```
\subsubsection{Puis une autre partie}
```

```
\label{sec:deuxieme}
```

Texte de la deuxième sous-sous-partie.

```
\section{Conclusion}
```

On conclut\text{...}

1 Introduction

Une introduction...

2 Développement

Un *développement* en plusieurs parties : de la première en section 2.1 à la dernière en section 2.2.2.

2.1 Premier point

Texte du premier point.

2.2 Un autre point

2.2.1 On détaille bien

Texte de la première sous-sous-partie.

Les réglages par défaut donnent un résultat impeccable et sobre.

2.2.2 Puis une autre partie

Texte de la deuxième sous-sous-partie.

3 Conclusion

On conclut...

De nombreux avantages

- Logiciel **libre**
- Séparation **fond/forme**
- Très reconnu pour les **mathématiques** (notamment dans la recherche)

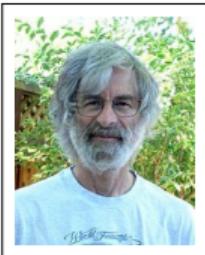
$$\pi = \sqrt{12} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-1)^k}{(2k+1)3^k}$$

$$\pi = \sqrt{12} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-1)^k}{(2k+1)3^k}$$

- Gestion de **très grands documents** avec références croisées, bibliographies, indexes...
- Fichiers **textes**, éditeur de texte spécialisé ou non (TeXstudio, Emacs, Vim, VSCode, etc.), très bonne **compatibilité ascendante**, possible utilisation de logiciel de gestion de version (**Git**), etc.

Un peu d'histoire

- **TEX** (vient de $\tau\epsilon\chi$, début du mot $\tau\acute{e}\chi\nu\eta$, tékhnē (« art, science », en grec ancien) en 1977 par **Donald Knuth** (énorme apport en typographie numérique, optimisation, et algorithmique)
- **LATEX** en 1982 par **Leslie Lamport**, ensemble de commandes qui facilitent la vie



Mais reste à la pointe de la modernité

PDF, documents multilingues, polices OpenType, Unicode, mises à jour quasi quotidiennes...

Galerie : Les langues et la typographie



سَوْفَ أُعِيدُهُ إِلَيْكَ فِي الْمَسَاءِ وَأَدْفَعُ لَكَ أُجْرَهُ.

- › זְהִיא תָּחַזֵּן סִימֶנְטָה תְּלִי סִינְגָּה הַלְּבָשׂ תִּשְׁחַרְתָּ
- › Ἐν ἀρχῇ ἐποίησεν δὲ Θεὸς τὸν οὐρανὸν καὶ τὴν γῆν.
- › ようこそ ワカヨタレソ



- › **Aaaaaaaarg** he shouted but not everg the next one in line noticed tht something terrible had happened to him.

› **T**u ne recevras point de faux blasme, Et ne mettras ta main avec le meschant pour estre faux tesmoin.

Galerie : Séparation fond/forme

Préambule

```
\usepackage{awesomebox}
```

Grâce à `\LaTeX{}`, on peut se concentrer sur le `\emph{contenu}` plutôt que sur la forme.

```
\begin{noteblock}
```

Bien évidemment, on peut aussi paramétriser la forme mais, à la manière du couple HTML/CSS, cela peut se faire indépendamment pour plus d'efficacité et d'homogénéité.

```
\end{noteblock}
```

Grâce à `\LaTeX`, on peut se concentrer sur le `contenu` plutôt que sur la forme.



Bien évidemment, on peut aussi paramétriser la forme mais, à la manière du couple HTML/CSS, cela peut se faire indépendamment pour plus d'efficacité et d'homogénéité.

Galerie : La bibliographie

```
@Book{sar,
  author      = {Sartre, Jean-Paul},
  title       = {Les mots},
  publisher   = {Gallimard},
  series      = {Folio},
  date        = {1995-12-31},
  location    = {Paris},
  pagetotal   = {210}}
```

Préambule

```
\usepackage{csquotes}
\usepackage{biblatex}
```

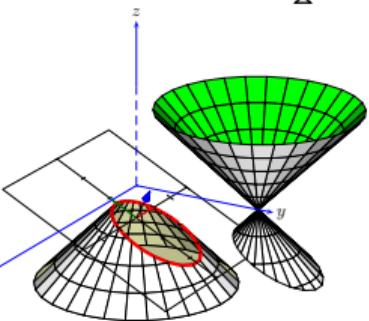
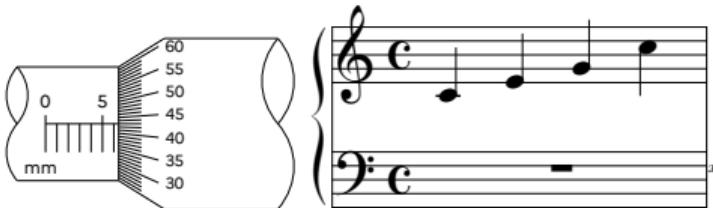
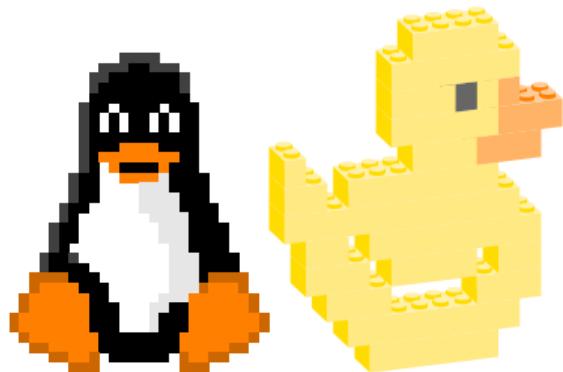
Dans son autobiographie `\citetitle{sar}`,
`\citeauthor{sar}` se déclare être:
`\blockcquote{sar}{Tout un homme, fait de tous les hommes et qui les vaut tous et que vaut n'importe qui.}.`
%

```
\printbibliography
```

Dans son autobiographie *Les mots*, Sartre se déclare être : « Tout un homme, fait de tous les hommes et qui les vaut tous et que vaut n'importe qui. » [1].

[1] Jean-Paul Sartre. *Les mots*. Folio. Paris : Gallimard, 31 déc. 1995. 210 p.

Galerie : Tout et n'importe quoi !



 gut@ens.fr

 @GUTenberg_TeX

 @associationgutenberg5336

 adherents@gutenberg-asso.fr

 GUTenberg_TeX@pouet.chapril.org

 gutenberg@tubedu.org



gitlab.gutenberg-asso.fr



texnique.fr

LA LETTRE
GUTenberg

lettre.gutenberg-asso.fr



metapost.gutenberg-asso.fr

FAQ
LATEX

faq.gutenberg-asso.fr



gutenberg-asso.fr

CAHIERS
GUTenberg

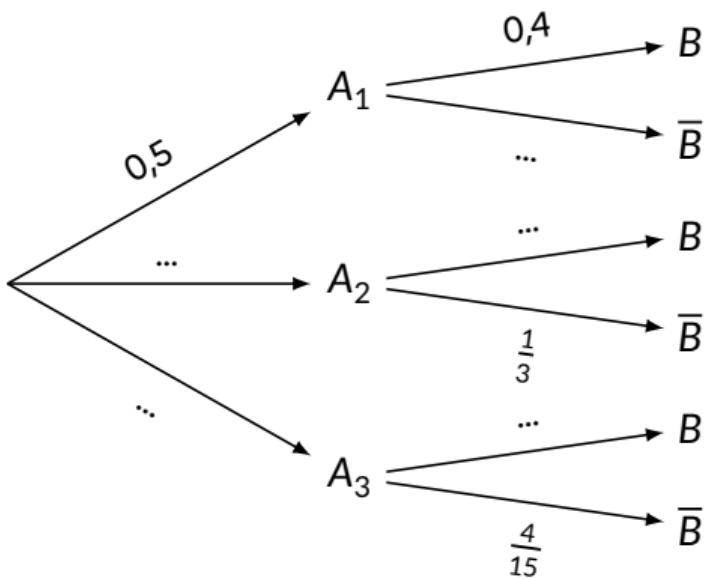
cahiers.gutenberg-asso.fr

Avec ProfLycee



Probabilités

ProfLycee peut être utilisé pour représenter facilement des arbres de probabilités classiques (2×2 , 2×3 , 3×2 ou 3×3).



Probabilités := le code

Code L^AT_EX

```
\begin{EnvArbreProbasTikz}
[Type=3x2,Fleche,EspaceNiveau=3,EspaceFeuille=0.85,PositionProbas=auto] %
{%
    $A_1$/\num{0.5}/,
    $B$/\num{0.4}/,
    $\overline{B}$/\numdots/,
    $A_2$/\numdots/,
    $B$/\numdots/,
    $\overline{B}$$/\frac{1}{3},
    $A_3$/\numdots/,
    $B$/\numdots/,
    $\overline{B}$$/\frac{4}{15}
}
\end{EnvArbreProbasTikz}
```

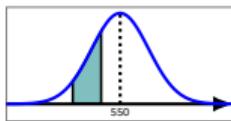
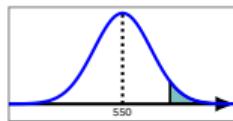
Loi de probabilités

ProfLycee peut également être utilisé pour effectuer des *calculs* de probabilités.

Si X suit la loi normale de paramètres $\mu = 550$ et $\sigma = 30$:

$$P(X \geq 600) \approx 0,0478$$

$$P(500 \leq X \leq 530) \approx 0,2047$$



Si Y suit la loi binomiale de paramètres $n = 100$ et $p = 0,02$:

$$P(Y = 3) \approx 0,182$$

$$P(4 \leq Y \leq 8) \approx 0,141$$

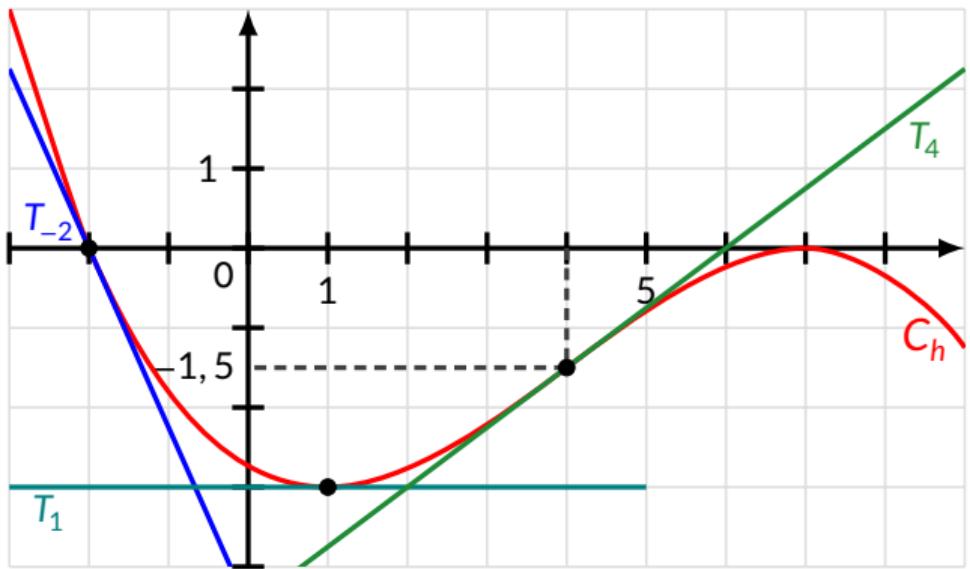
Loi de probabilités := le code

Code L^AT_EX

```
%loi normale  
\NormalC[4]{550}{30}{600}{*}  
  
\NormalC[4]{550}{30}{500}{530}  
  
\LoiNormaleGraphe[CouleurCourbe=blue,CouleurAire=teal!50]{550}{30}{600}{*}  
  
\LoiNormaleGraphe[CouleurCourbe=blue,CouleurAire=teal!50]{550}{30}{500}{530}  
  
%loi binomiale  
\BinomP[3]{100}{0.02}{3}  
  
\BinomC[3]{100}{0.02}{4}{8}
```

Lectures graphiques

ProfLycee peut être aussi utilisé pour obtenir une courbe avec des tangentes particulières (pour des nombres dérivés...).



Lectures graphiques := le code

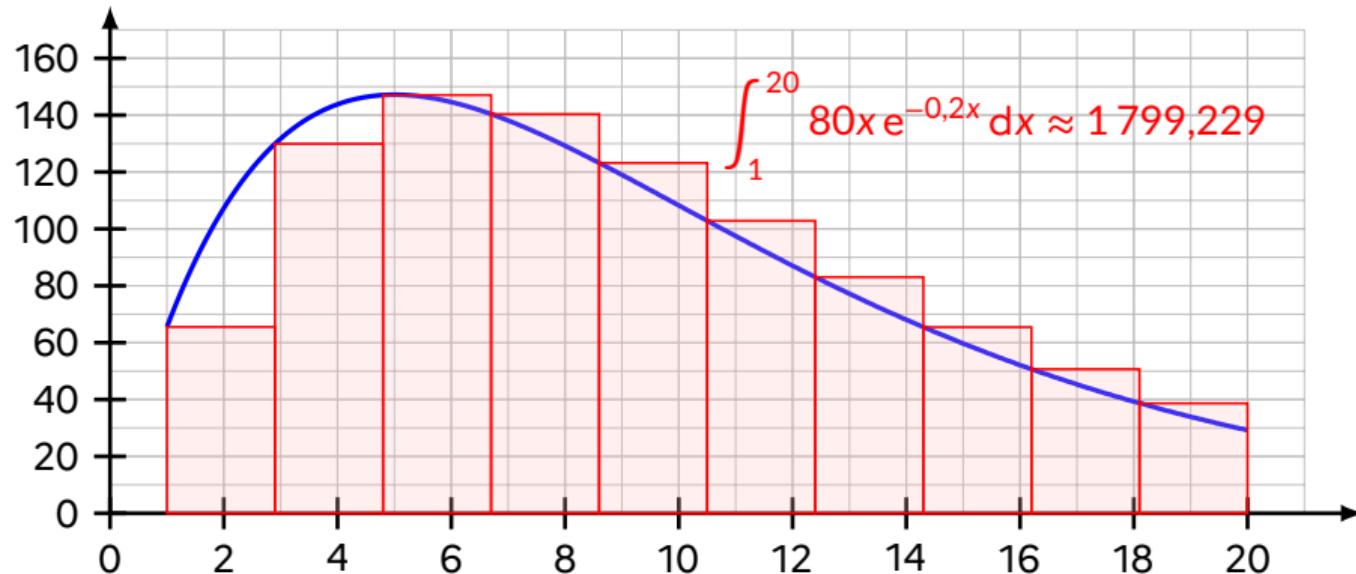
Code \LaTeX

```
%splines
\def\LISTE%
{-3/3/-3 § -2/0/-2.25 § 1/-3/0 § 4/-1.5/0.75 § 7/0/0 § 9/-1.25/-1.5}
\SplineTikz[AffPoints=false,Coeffs=3§2§3§3§3§3,Couleur=red]{\LISTE}

%tangentes
\TangenteTikz[xl=1,xr=2,Couleur=blue,Point=2]{\LISTE}
\TangenteTikz[xl=4,xr=4,Couleur=orange,Point=3]{\LISTE}
\TangenteTikz[xl=4,xr=5,Couleur=CouleurVertForet,Point=4]{\LISTE}
```

Intégration

ProfLycee peut être utilisé pour travailler sur le thème des intégrales.



Intégration := le code

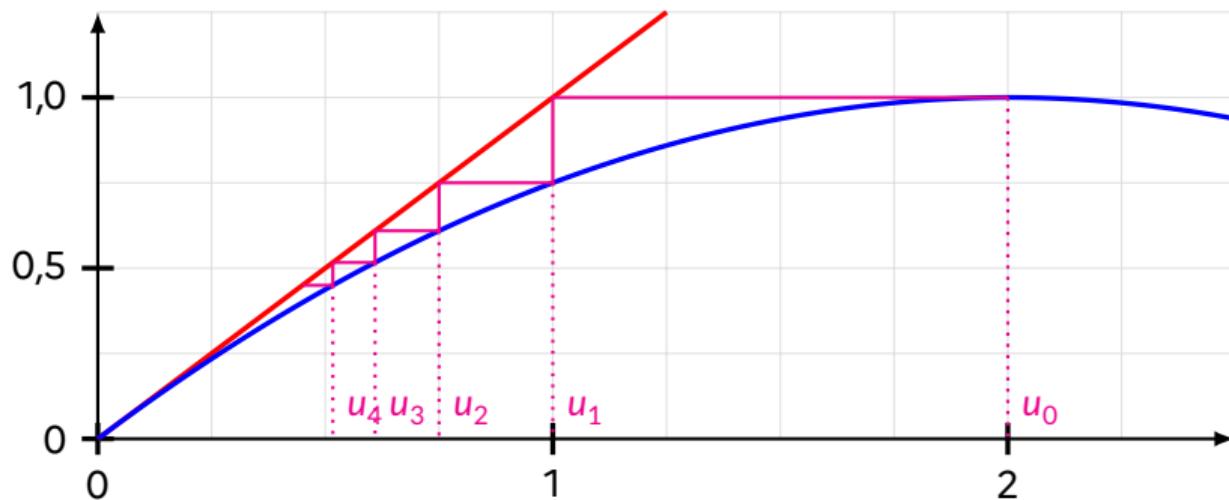
Code L^AT_EX

```
%graphique
\DeclareFonctionTikz{80*\x*exp(-0.2*\x)}
\CourbeTikz[very thick,samples=500,blue]{f(\x)}{1:20}
\IntegraleApprocheeTikz{f}{1}{20}

%calcul
\IntegraleApprochee
[Methode=RectanglesGauche,AffFormule,Expr={80x\,,\text{e}^{-0,2x}}]%
{80*x*exp(-0.2*x)}{1}{20}
```

Suites récurrentes

ProfLycee peut être utilisé pour travailler avec des suites récurrentes.



Suites récurrentes := le code

Code L^AT_EX

```
%fonction  
\def\f{-0.25*\x*\x+\x}  
  
%tracés  
  
\draw[line width=1.25pt,blue,domain=0:2.5,samples=200] plot (\x,\f) ;  
\ToileRecurrence%  
[Fct={\f},No=0,Uno=2,Nb=5,PosLabel=above right,DecalLabel=0pt]
```

Balayage

CRÉTEIL - 29 mars 2024

libre éducatif

Journée du

ProfLycee peut être utilisé pour travailler avec la technique de *balayage*.

Pour $h(t) = 3t e^{-0,5t+1} = 5$.

Par calculatrice, on obtient $\begin{cases} h(1,02) \approx 4,99 < 5 \\ h(1,03) \approx 5,02 > 5 \end{cases} \Rightarrow 1,02 < \alpha < 1,03.$

Avec $\begin{cases} u_1 = 2 \\ u_{n+1} = 1 + \frac{1 + u_n^2}{1 + u_n} \end{cases}$, on cherche n tel que $u_n > 5$.

Par balayage, on obtient $\begin{cases} u_7 \approx 4,868 \leqslant 5 \\ u_8 \approx 5,209 > 5 \end{cases} \Rightarrow n \geqslant 8$.

Balayage := le code

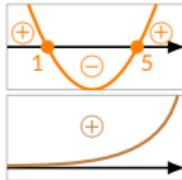
Code L^AT_EX

```
\SolutionTVI[Calculatrice,va=1.02,vb=1.03,NomFct=h]{3*x*exp(-0.5*x+1)}{5}\n\n\SolutionSeuil[Balayage,No=1,UNo=2]{1+(1+x**2)/(1+x)}{5}
```

Tableaux de signes/convexité

ProfLycee peut être utilisé pour illustrer un tableau de signes (avec tkz-tab).

x	$-\infty$	1	5	$+\infty$
$x^2 - 6x + 5$	+	0	-	0
e^{4x+1}	+		+	
$f''(x)$	+	0	-	0
Convexité de f				



Tableaux de signes/convexité := le code

CRÉTEIL - 29 mars 2024

libre éducatif

Journée du

Code L^AT_EX

```
%ligne de convexité  
\tkzTabLineConvex{4}{,cvx,i*,ccv,i*,cvx,}  
  
%petits schémas de signes  
\MiniSchemaSignesTkzTab[Code=pa+d+,Racines={1/5},Couleur=orange]{1}[0.75]  
\MiniSchemaSignesTkzTab[Code=expo+,Couleur=brown]{2}[0.75]
```

Algorithmique

CRÉTEIL - 29 mars 2024

libre éducatif

Journée du

ProfLycee peut être utilisé pour présenter du code (pseudocode et/ou python).

PseudoCode

```
1 Algorithme : Seuil
2 Variables : T, X (réels)
3             i, n (entiers)
4
5 Début
6     T = 180
7     n = 0
8     TantQue T > X Faire
9         T = 0.955*T + 0.9
10        n = n+1
11        Afficher(n)
12 Fin
```

script.py x

```
1 def temp(X) :
2     T = 180
3     n = 0
4     while T > X :
5         T = 0.955*T + 0.9
6         n = n+1
7     return(n)
```

console x

```
Python 3.11.6 /usr/bin/python
>>> temp(120)
11
```

Algorithmique := le code

Code L^AT_EX

```
\begin{PseudoCodePiton}{}  
Algorithme : Seuil  
...  
\end{PseudoCodePiton}  
  
\begin{PitonThonnyEditor}<NomFichier=script.py>\linewidth  
def temp(X) :  
...  
\end{PitonThonnyEditor}  
  
\begin{PitonThonnyConsole}\linewidth  
temp(120)  
\end{PitonThonnyConsole}
```

Arithmétique

CRÉTEIL - 29 mars 2024

libre éducatif

Journée du

ProfLycee peut être utilisé pour travailler en arithmétique.

$$\left\{ \begin{array}{rcl} 10124 & = & 16 \times 632 + 12 \\ 632 & = & 16 \times 39 + 8 \\ 39 & = & 16 \times 2 + 7 \\ 2 & = & 16 \times 0 + 2 \end{array} \right| \Rightarrow 10124_{10} = 278C_{16}$$

$$\left\{ \begin{array}{rcl} 150 & = & 27 \times 5 + 15 \\ 27 & = & 15 \times 1 + 12 \\ 15 & = & 12 \times 1 + 3 \\ 12 & = & 3 \times 4 + 0 \end{array} \right| \Rightarrow \text{PGCD}(150; 27) = 3$$

$$123\,456\,789 = 8\,547 \times 14\,444 + 3\,921 \text{ avec } 0 \leq 3\,921 < 8\,547$$

$$1234 \equiv 12 \pmod{26} \equiv -14 \pmod{26}$$

Arithmétique := le code

Code L^AT_EX

%conversion depuis la base 10

```
\ConversionDepuisBaseDix[Couleur=orange,DecalH=2pt]{10124}{16}
```

%présentation du PGCD

```
\PresentationPGCD{150}{27}
```

%division euclidienne

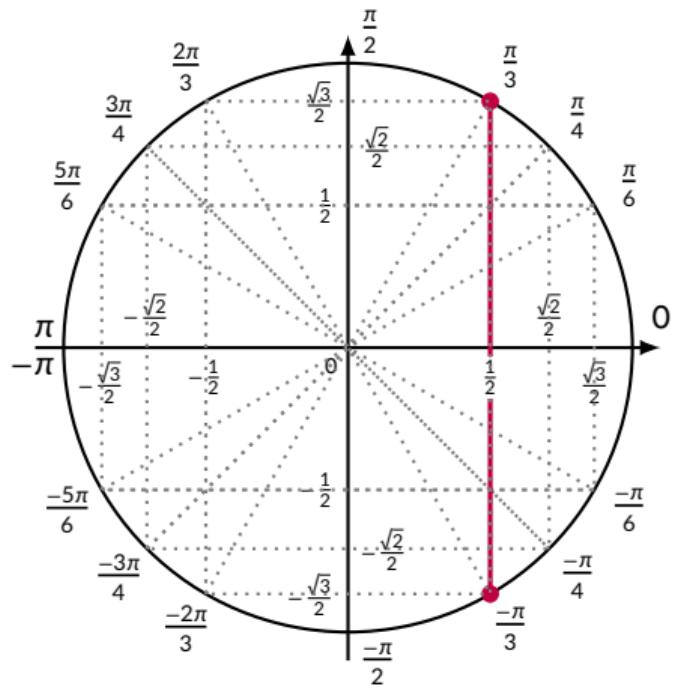
```
\DivEucl*{123456789}{8547}
```

%congruences

```
\num{1234} \equiv \ResteMod{1234}{26} \Modulo{26}
\equiv \ResteMod*{1234}{26} \Modulo{26}
```

Trigonométrie

ProfLycee peut être utilisé pour travailler en trigonométrie.



$$\cos\left(\frac{-551\pi}{12}\right) = \cos\left(\frac{\pi}{12}\right) = \frac{\sqrt{6} + \sqrt{2}}{4}$$

$$\sin\left(\frac{-551\pi}{12}\right) = \sin\left(\frac{\pi}{12}\right) = \frac{\sqrt{6} - \sqrt{2}}{4}$$

$$\tan\left(\frac{-595\pi}{12}\right) = \tan\left(\frac{5\pi}{12}\right) = 2 + \sqrt{3}$$

Trigonométrie := le code

Code L^AT_EX

```
%cercle trig  
\CercleTrigo%  
[Rayon=2.5,Equationcos,cos=60,CouleurSol=purple,TailleValeurs=\tiny]  
  
%ligens trigonométriques  
\LigneTrigo[d,Etapes]{cos}(-551pi/12)  
  
\LigneTrigo[d,Etapes]{sin}(-551pi/12)  
  
\LigneTrigo[d,Etapes]{tan}(-595pi/12)
```

Géométrie analytique

ProfLycee peut être utilisé pour travailler en géométrie analytique.

Une équation cartésienne du plan P_3 passant par les points $A(2; 0; 1)$, $B(3; 1; 1)$ et $C(1; -2; 0)$ est

$$P_3 : -x + y - z + 3 = 0$$

Une équation cartésienne de la droite D de vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} 1/2 \\ 2/3 \end{pmatrix}$ et passant par le point A de coordonnées $(5; 6)$ est

$$D : -\frac{2}{3}x + \frac{1}{2}y + \frac{1}{3} = 0 \Leftrightarrow -4x + 3y + 2 = 0 \Leftrightarrow 4x - 3y - 2 = 0$$

Géométrie analytique := le code

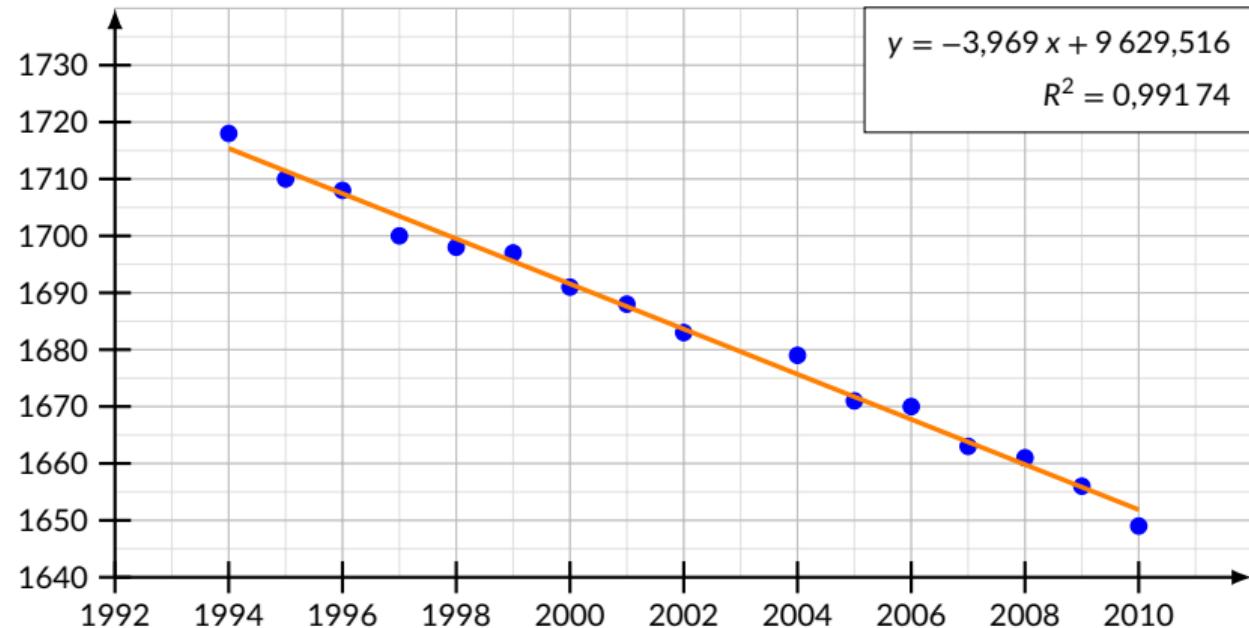
Code L^AT_EX

```
\TrouveEqCartPlan(2,0,1)(3,1,1)(1,-2,0)

\TrouveEqCartDroite[VectDirecteur](1/2;2/3)(5,6)
\TrouveEqCartDroite[SimplifCoeffs,VectDirecteur](1/2;2/3)(5,6)
\TrouveEqCartDroite[SimplifCoeffs,VectDirecteur,Facteur=-1](1/2;2/3)(5,6)
```

Statistiques (graphiques)

ProfLycee peut être utilisé pour faire des statistiques.



Statistiques (graphiques) := le code

Code L^AT_EX

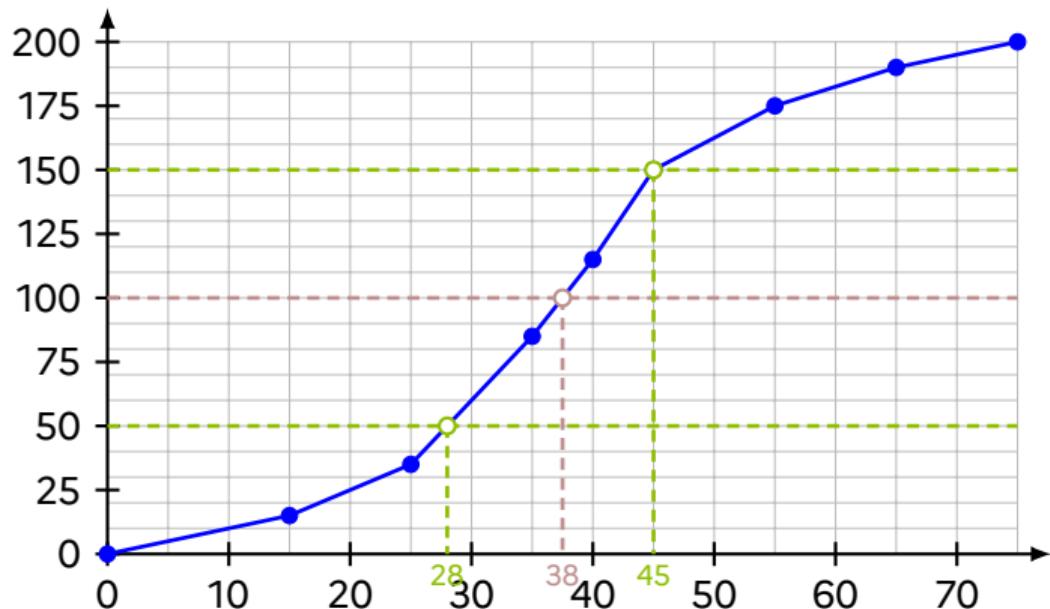
```
%données & calculs
\def\LLX{1994,1995,1996,1997,1998,1999,2000,2001,...}
\def\LLY{1718,1710,1708,1700,1698,1697,1691,1688,...}
\CalculsRegLin{\LLX}{\LLY}

%tracés
\PointsRegLin[0x=1992,0y=1640,Couleur=blue,Taille=2pt]{\LLX}{\LLY}
\draw[orange,very thick,samples=2,domain=\LXmin:\LXmax] plot
(\x-\0x),{\COEFFa*(\x)+\COEFFb-\0y} ;

%paramètres
$y=\num{\fpeval{round(\COEFFa,3)}}\,,x+\num{\fpeval{round(\COEFFb,3)}}$
$R^2=\num{\fpeval{round(\COEFFrd,5)}}$
```

Statistiques (ECC)

ProfLycee peut être utilisé pour travailler sur des courbes d'ECC.



Statistiques (ECC) := le code

Code L^AT_EX

```
\begin{EnvCourbeECC}%
[Hauteur=4.5,Largeur=8,PasX=5,PasY=10,GraduationsX={0,10,...,75},%
GraduationsY={0,25,...,200}]%
{0,15,25,35,40,45,55,65,75}%bornes des classes
{15,20,50,30,35,25,15,10}%effectifs
%paramètres
\draw (\ValPremQuartile,0) node[below] {\Arrondi[0]{\ValPremQuartile}} ;
\draw (\ValMed,0) node[below] {\Arrondi[0]{\ValMed}} ;
\draw (\ValTroisQuartile,0) node[below] {\Arrondi[0]{\ValTroisQuartile}} ;
\end{EnvCourbeECC}
```

Calculatrice

\LaTeX (et ProfLycee) peut également servir d'outil de calcul automatisé.

$$1 + \frac{7}{11} = \frac{18}{11} \approx 1,636 \approx 1,636\,36$$

$$\ln(1 + e^4) \approx 4,018\,150$$

$$\binom{20}{3} + \binom{20}{4} = 5\,985$$

Soit $f(x) = (45 - x)e^{0,1x} - 10$. On obtient :

x	20	25	30	35	40
$f(x)$	174,73	233,65	291,28	321,15	262,99

Calculatrice := le code

Code L^AT_EX

```
\ConversionFraction[d]{1+7/11} \approx \Arrondi{1+7/11}
                           \approx \Arrondi[5]{1+7/11}

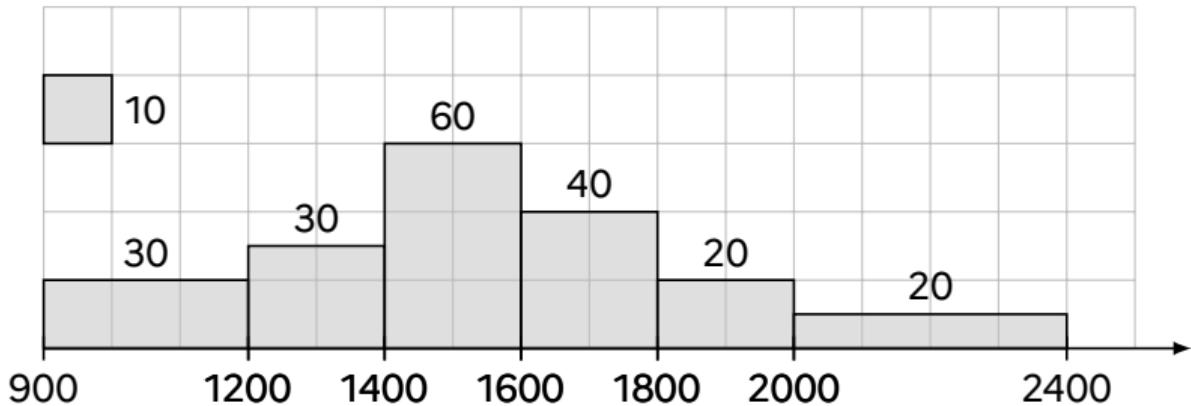
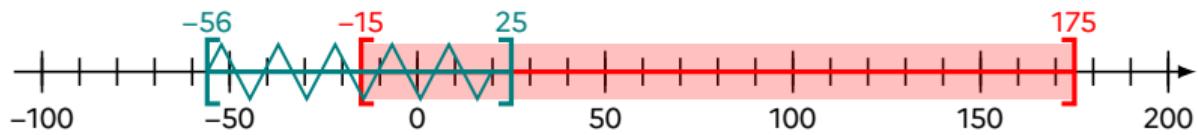
\Arrondi[6]{\log(1+\exp(4))}

\num{\xinteval{\CalculCnp{3}{20}+\CalculCnp{4}{20}}}

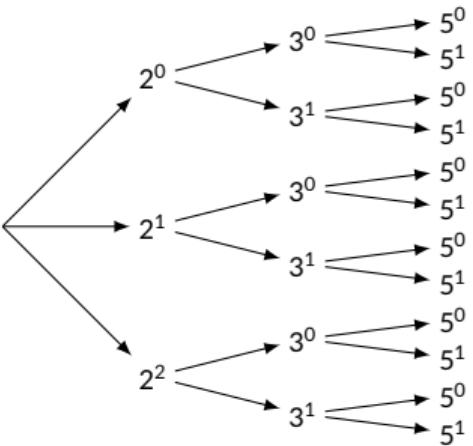
%tableau de valeurs
\NewDocumentCommand\GenValTDV{ m }{%
  \num{\xinteval{round((45-(#1))*exp(0.1*(#1))-10,2)}}%
}

\GenValTDV{20} & \GenValTDV{25} & \GenValTDV{30} & ...
```

Autres exemples, non détaillés

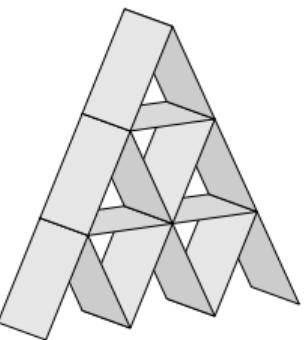


Autres exemples, non détaillés

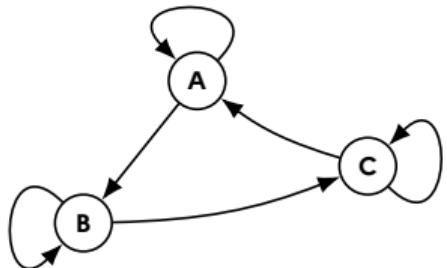


$$\begin{aligned}2^0 \times 3^0 \times 5^0 &= 1 \\2^0 \times 3^0 \times 5^1 &= 5 \\2^0 \times 3^1 \times 5^0 &= 3 \\2^0 \times 3^1 \times 5^1 &= 15 \\2^1 \times 3^0 \times 5^0 &= 2 \\2^1 \times 3^0 \times 5^1 &= 10 \\2^1 \times 3^1 \times 5^0 &= 6 \\2^1 \times 3^1 \times 5^1 &= 30 \\2^2 \times 3^0 \times 5^0 &= 4 \\2^2 \times 3^0 \times 5^1 &= 20 \\2^2 \times 3^1 \times 5^0 &= 12 \\2^2 \times 3^1 \times 5^1 &= 60\end{aligned}$$

$$\begin{array}{r} 10001 \\ - 1101 \\ \hline 100 \end{array}$$



Autres exemples, non détaillés



Entrée [1]:

```
1 def fibonacci_aux(n,a,b):  
2     if n == 0 :  
3         return a  
4     elif n == 1 :  
5         return b  
6     else:  
7         return fibonacci_aux(n-1,b,a+b)  
8  
9 def fibonacci_of(n):  
10    return fibonacci_aux(n,0,1)  
11  
12 print([fibonacci_of(n) for n in \  
13        range(10)])
```

Sortie [1]:

```
[0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34]
```

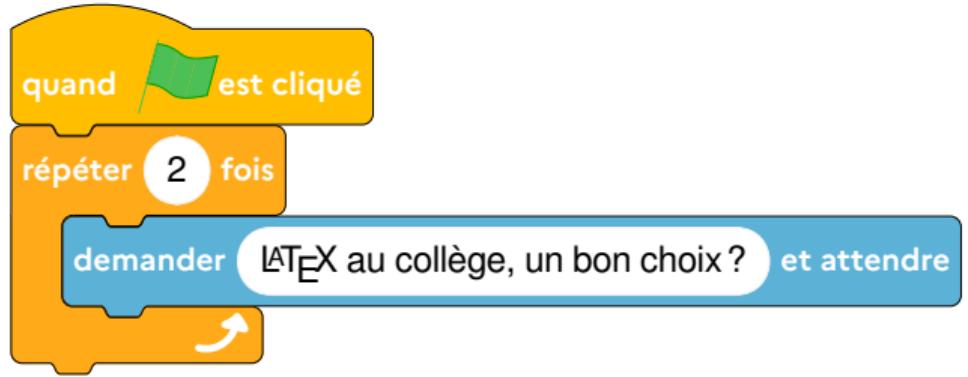
Avec ProfCollege





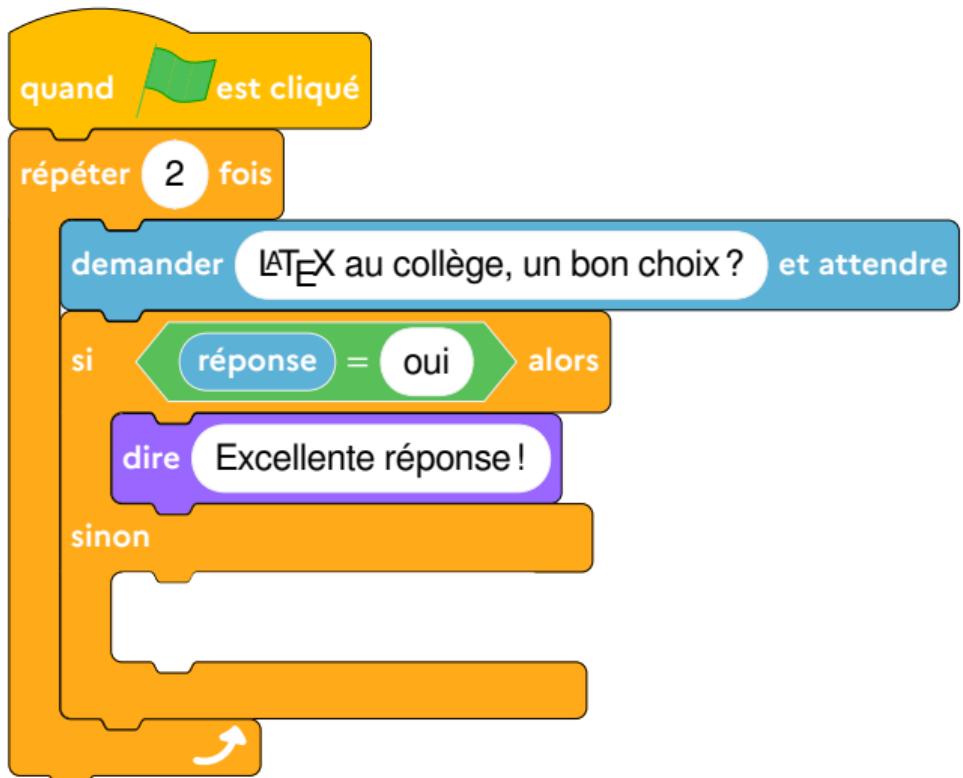
Journée du
libre éducatif

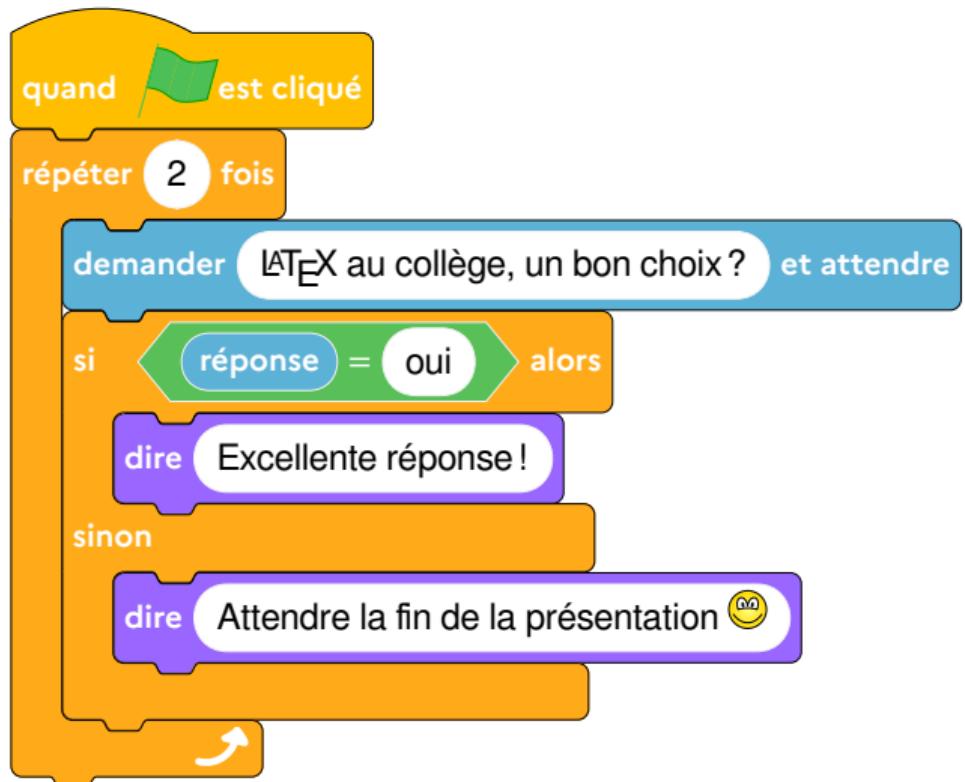
CRÉTEIL - 29 mars 2024



Journée du
libre éducatif
CRÉTEIL - 29 mars 2024



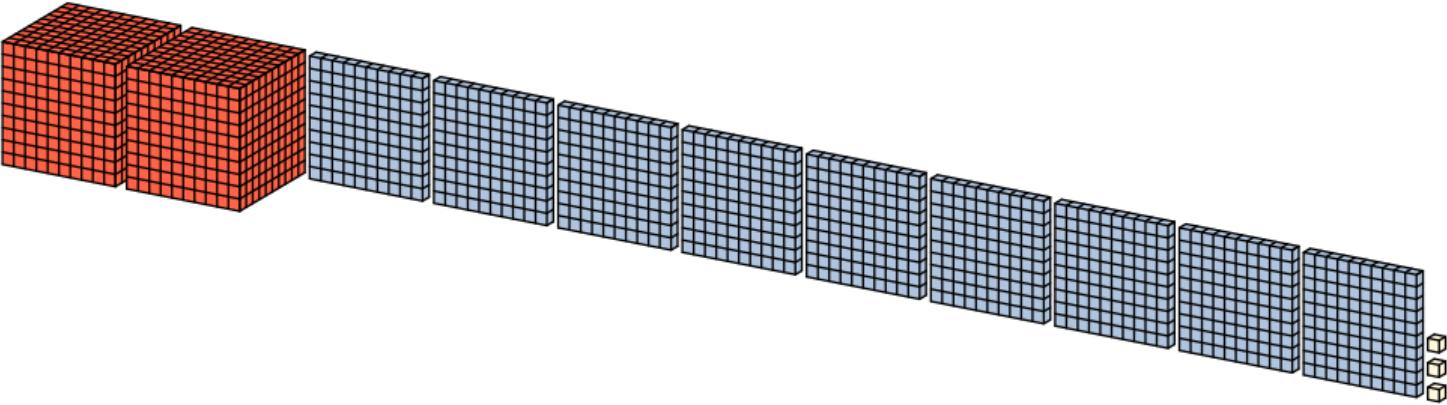




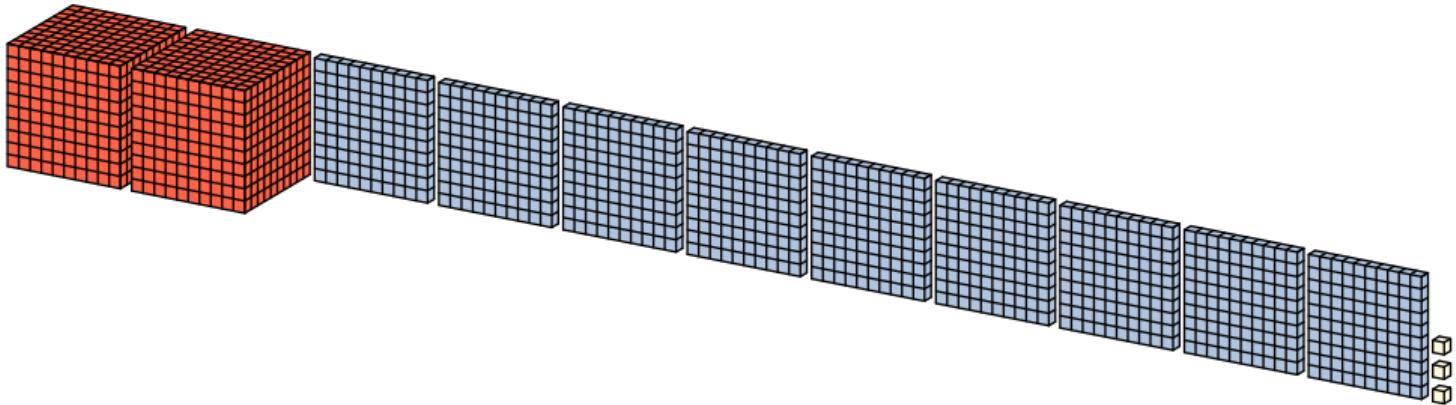


</> Code L^AT_EX

```
\begin{Scratch}
Placer Drapeau;
Placer Repeter("2");
Placer Demander("\LaTeX{} au collège, un bon choix ?");
Placer Si(TestOpEgal(OvalCap("réponse"),OvalNb("oui")));
Placer Dire("Excellente réponse !");
Placer Sinon;
Placer Dire("Attendre la fin de la présentation \RKbigsmile");
Placer FinBlocSi;
Placer FinBlocRepeter;
\end{Scratch}
```



Journée du
libre éducatif
CRÉTEIL - 29 mars 2024



Code L^AT_EX

```
\ReprésenterEntier[Echelle=0.65]{2903}
```

- | | | |
|---------|---|-------------|
| Alexis | • | • Murdock |
| Donald | • | • Stallman |
| Leslie | • | • Torvalds |
| Richard | • | • Kauffmann |
| Ian | • | • Knuth |
| Linus | • | • Lamport |

- Alexis . • Murdock
- Donald . • Stallman
- Leslie . • Torvalds
- Richard . • Kauffmann
- Ian . • Knuth
- Linus . • Lamport

⟨⟩ Code L^AT_EX

```
\Relie*[Graine=1]{%
Alexis/Kauffmann/, Donald/Knuth/, Leslie/Lamport/,
Richard/Stallman/, Ian/Murdock/, Linus/Torvalds/}
```

- Alexis . • Murdock
- Donald . • Stallman
- Leslie . • Torvalds
- Richard . • Kauffmann
- Ian . • Knuth
- Linus . • Lamport

⟨/⟩ Code L^AT_EX

```
\Relie*[Graine=1,Solution]{%
Alexis/Kauffmann/,Donald/Knuth/,Leslie/Lamport/,
Richard/Stallman/,Ian/Murdock/,Linus/Torvalds/}
```

Alexis

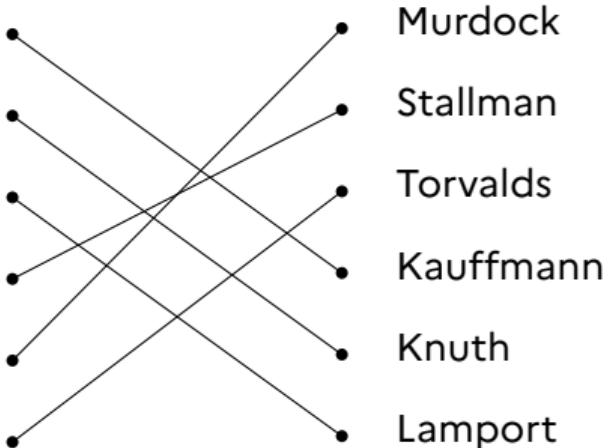
Donald

Leslie

Richard

Ian

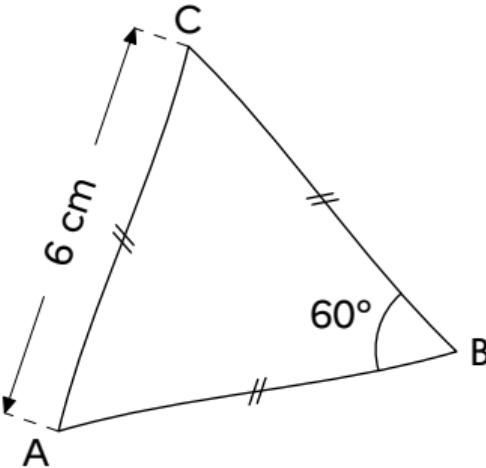
Linus



⟨⟩ Code L^AT_EX

```
\Relie*[Graine=1,Solution]{%
Alexis/Kauffmann/,Donald/Knuth/,Leslie/Lamport/,
Richard/Stallman/,Ian/Murdock/,Linus/Torvalds/}
```

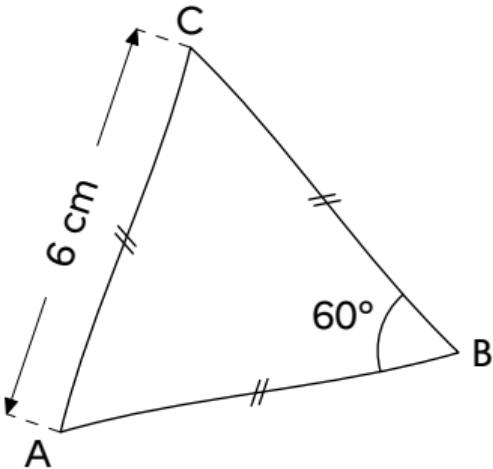
De la géométrie...



De la géométrie...

Code \LaTeX

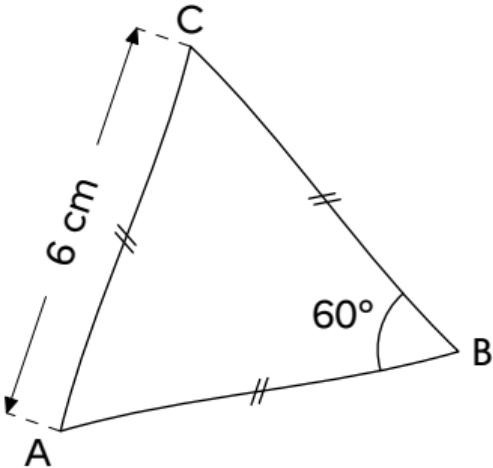
```
\begin{Geometrie}[TypeTrace="MainLevee"]
u:=7mm;
pair A,B,C;
A=u*(1,1);
B-A=u*(5,1);
C=rotation(B,A,60);
marque_s:=marque_s/3;
trace Codelongueur(A,B,B,C,C,A,2);
trace Codeangle(C,B,A,0,TEX("\ang{60}"));
trace polygone(A,B,C);
trace cotationmil(A,C,5mm,20,TEX("\Lg{6}"));
label.llft(TEX("A"),A);
label.rt(TEX("B"),B);
label.top(TEX("C"),C);
\end{Geometrie}
```



De la géométrie...

Code \LaTeX

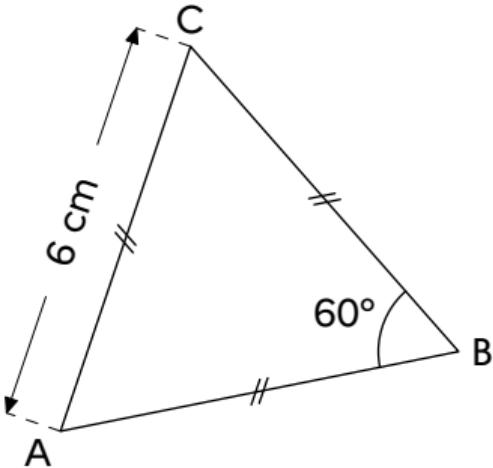
```
\begin{Geometrie}
u:=7mm;
pair A,B,C;
A=u*(1,1);
B-A=u*(5,1);
C=rotation(B,A,60);
marque_s:=marque_s/3;
trace Codelongueur(A,B,B,C,C,A,2);
trace Codeangle(C,B,A,0,TEX("\ang{60}"));
trace polygone(A,B,C);
trace cotationmil(A,C,5mm,20,TEX("\Lg{6}"));
label.llft(TEX("A"),A);
label.rt(TEX("B"),B);
label.top(TEX("C"),C);
\end{Geometrie}
```

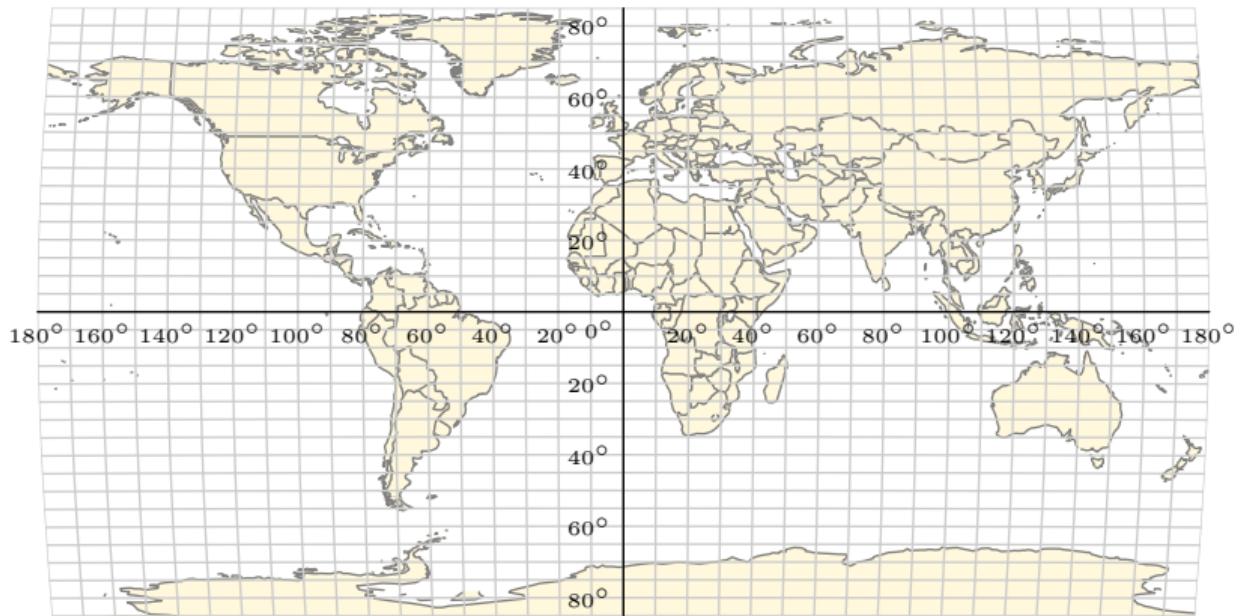


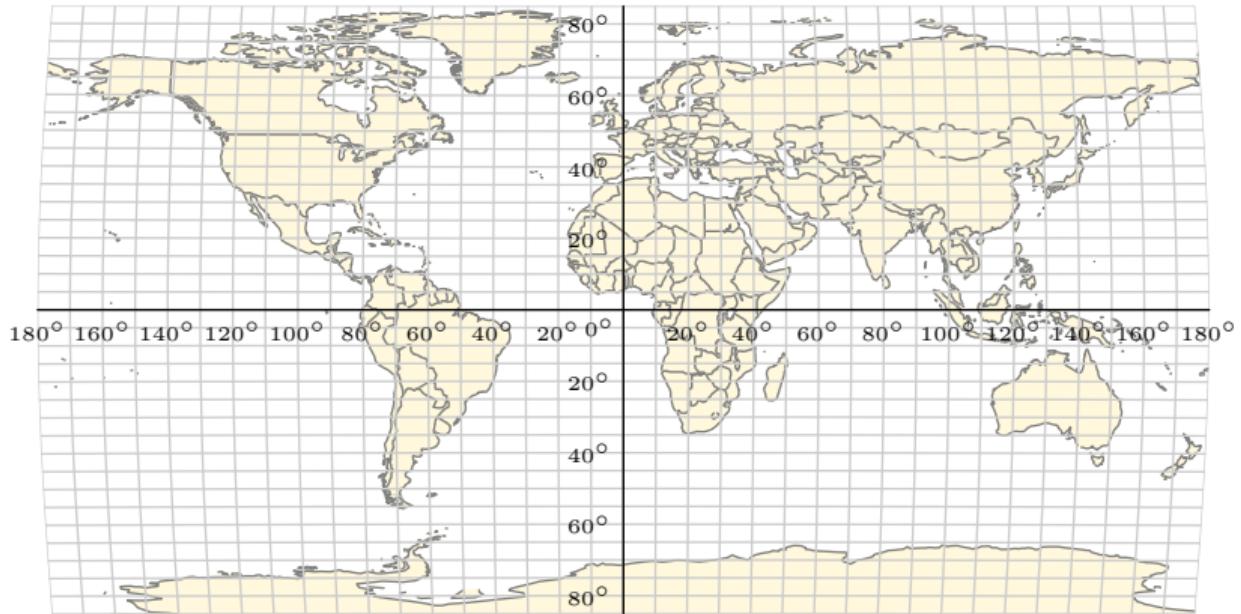
De la géométrie...

Code \LaTeX

```
\begin{Geometrie}
u:=7mm;
pair A,B,C;
A=u*(1,1);
B-A=u*(5,1);
C=rotation(B,A,60);
marque_s:=marque_s/3;
trace Codelongueur(A,B,B,C,C,A,2);
trace Codeangle(C,B,A,0,TEX("\ang{60}"));
trace polygone(A,B,C);
trace cotationmil(A,C,5mm,20,TEX("\Lg{6}"));
label.llft(TEX("A"),A);
label.rt(TEX("B"),B);
label.top(TEX("C"),C);
\end{Geometrie}
```



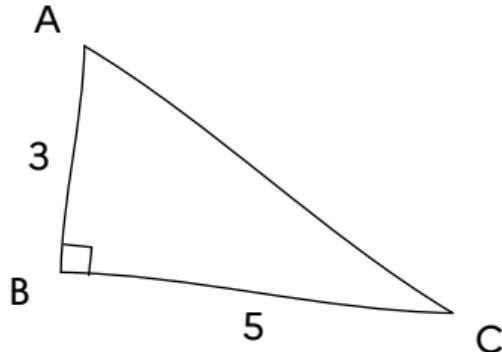




Code \LaTeX

```
\Cartographie[Projection,TypeProjection="winkel",Echelle=1.75]{}{}
```

La figure est donnée à titre indicatif.



Dans le triangle ABC rectangle en B , le théorème de Pythagore permet d'écrire :

$$AC^2 = AB^2 + BC^2$$

$$AC^2 = 3^2 + 5^2$$

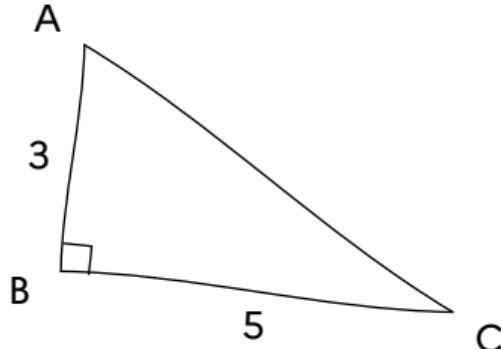
$$AC^2 = 9 + 25$$

$$AC^2 = 34$$

$$AC = \sqrt{34}$$

$$AC \approx 5,83 \text{ cm}$$

La figure est donnée à titre indicatif.



Dans le triangle ABC rectangle en B, le théorème de Pythagore permet d'écrire :

$$AC^2 = AB^2 + BC^2$$

$$AC^2 = 3^2 + 5^2$$

$$AC^2 = 9 + 25$$

$$AC^2 = 34$$

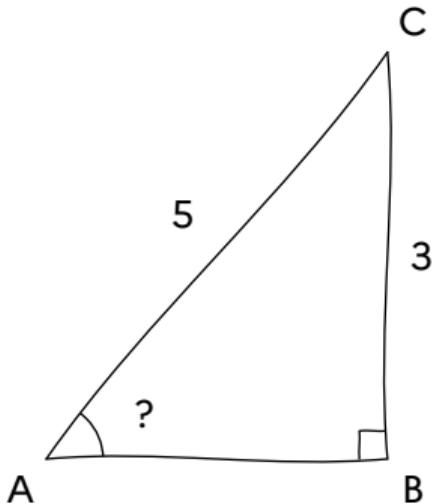
$$AC = \sqrt{34}$$

$$AC \approx 5,83 \text{ cm}$$

Code L^AT_EX

```
\Pythagore[Figure]{ABC}{3}{5}{}{}
```

La figure est donnée à titre indicatif.



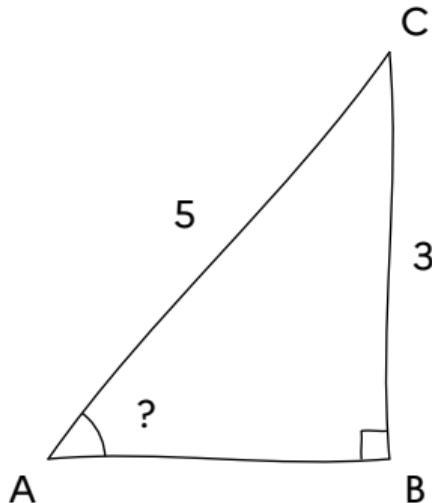
Dans le triangle ABC , rectangle en B , on a :

$$\sin(\widehat{BAC}) = \frac{|BC|}{|AC|}$$

$$\sin(\widehat{BAC}) = \frac{3}{5}$$

$$\widehat{BAC} \approx 37^\circ$$

La figure est donnée à titre indicatif.



Dans le triangle ABC , rectangle en B , on a :

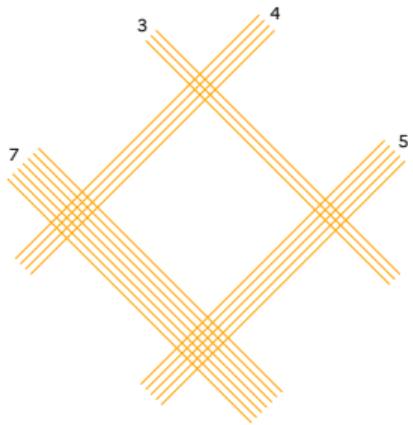
$$\sin(\widehat{BAC}) = \frac{BC}{AC}$$

$$\sin(\widehat{BAC}) = \frac{3}{5}$$

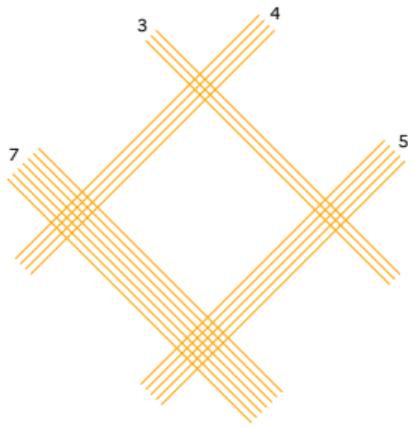
$$\widehat{BAC} \approx 37^\circ$$

Code L^AT_EX

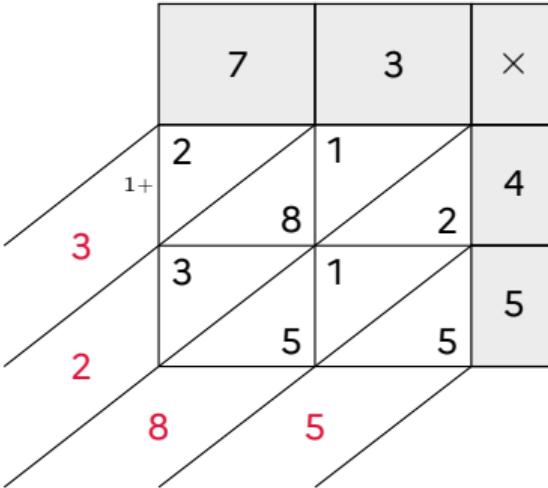
```
\Trigo[Figure,Sinus]{ABC}{3}{5}{}
```

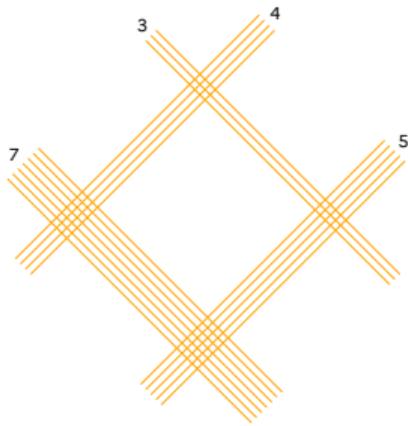


$$\begin{array}{ccccccc} 26 & \leftarrow & +4 & \leftarrow & +1 & - & 15 \\ 32 & \downarrow & - & 48 & \downarrow & & \\ 32 & & 8 & & & & 5 \end{array}$$



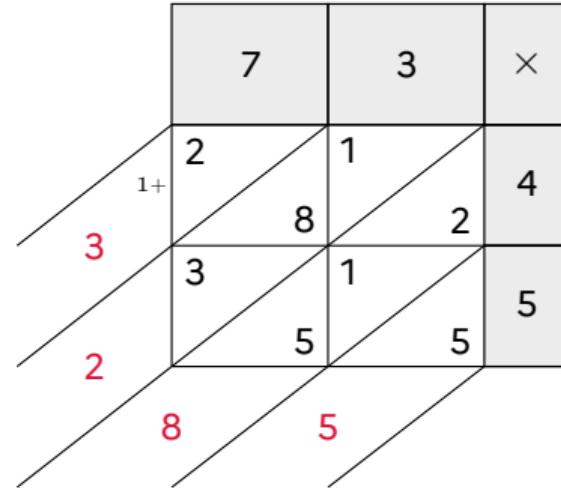
$$\begin{array}{r}
 26 \\
 - 32 \\
 \hline
 32
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{r}
 +4 \\
 - 48 \\
 \hline
 8
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{r}
 +1 \\
 - 15 \\
 \hline
 5
 \end{array}$$





$$\begin{array}{r}
 73 \times 45 \\
 \hline
 32 & 8 & 5
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 26 \leftarrow +4 \\
 32 \downarrow \\
 32
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{r}
 47 \leftarrow +1 \\
 48 \downarrow \\
 8
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{r}
 15 \downarrow \\
 5
 \end{array}$$



`\MulJaponaise{73x45}`

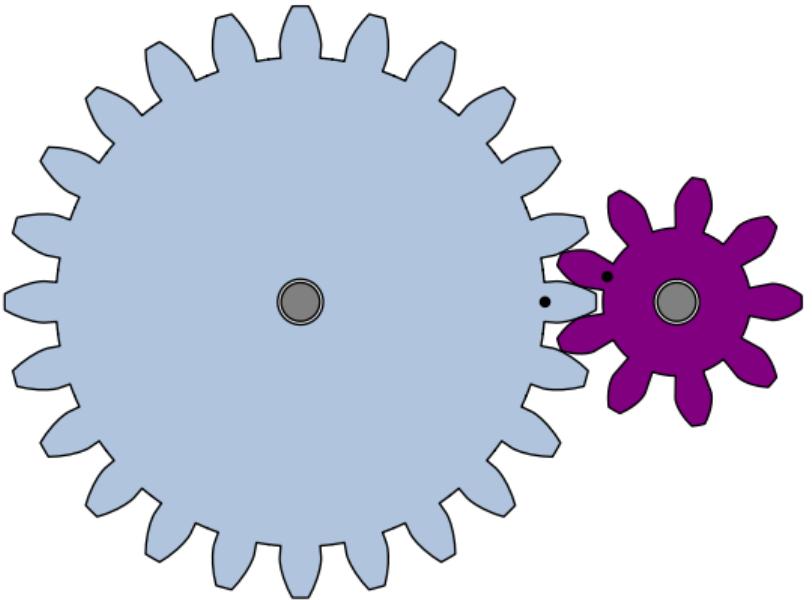
```

\MulJalousie[%
CouleurSolution=Crimson]{%
73x45}

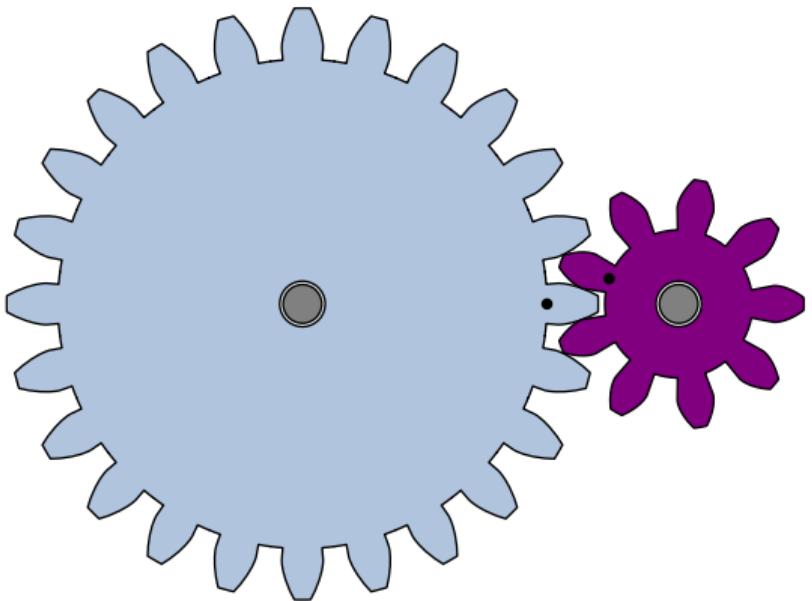
```

`\MulJaponaise{73x45}`

`\MulJaponaise{73x45}`



Journée du
libre éducatif
CRÉTEIL - 29 mars 2024



</> Code L^AT_EX

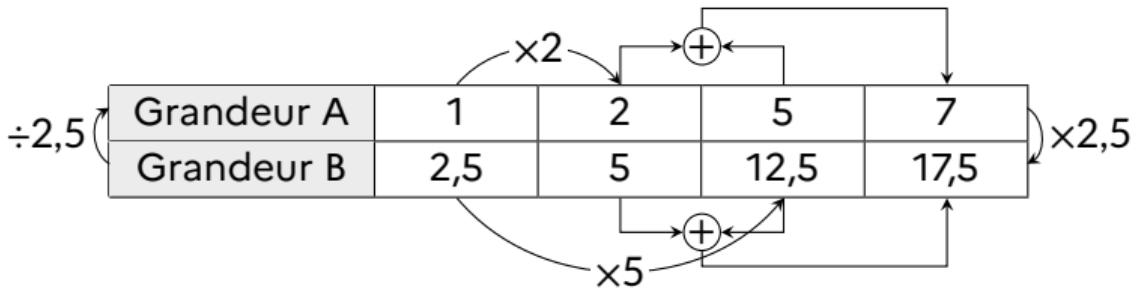
```
\Engrenages[Unite=2mm,ListeCouleurs={LightSteelBlue,Purple}]{1/24,1/9}
```

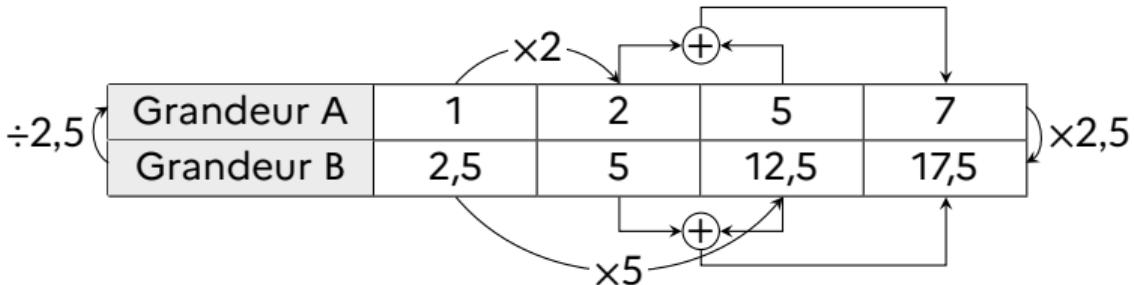
	▼	$f_x \sum$ ▼ =			▼
	A	B	C	D	E
1	Étape	1	2	3	4
2	Nombres d'allumettes	6	11	16	21

	▼	f_x	\sum	▼	=	▼
	A	B	C	D	E	
1	Étape	1	2	3	4	
2	Nombres d'allumettes	6	11	16	21	

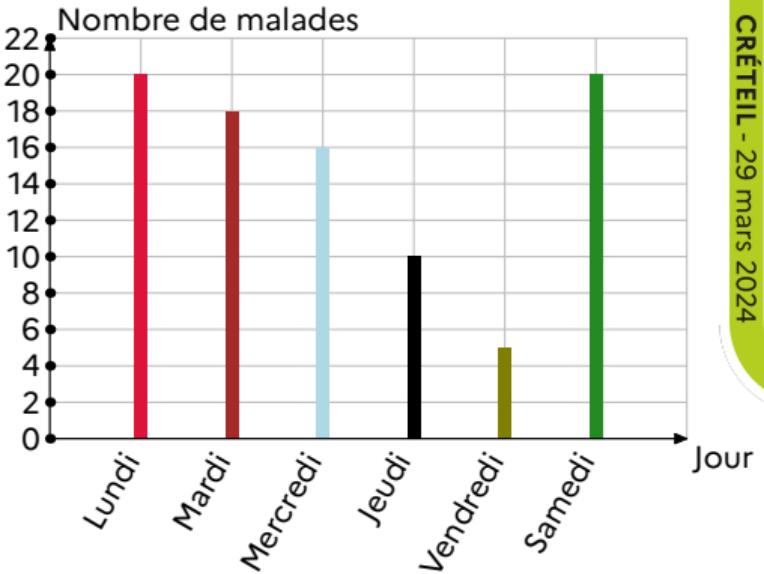
Code L^AT_EX

```
\begin{Tableur}*[Colonnes=5,Formule={},Cellule={},LargeurUn=75pt]
    Étape&1&2&3&4\\
    Nombres d'allumettes&6&11&16&21\\
\end{Tableur}
```



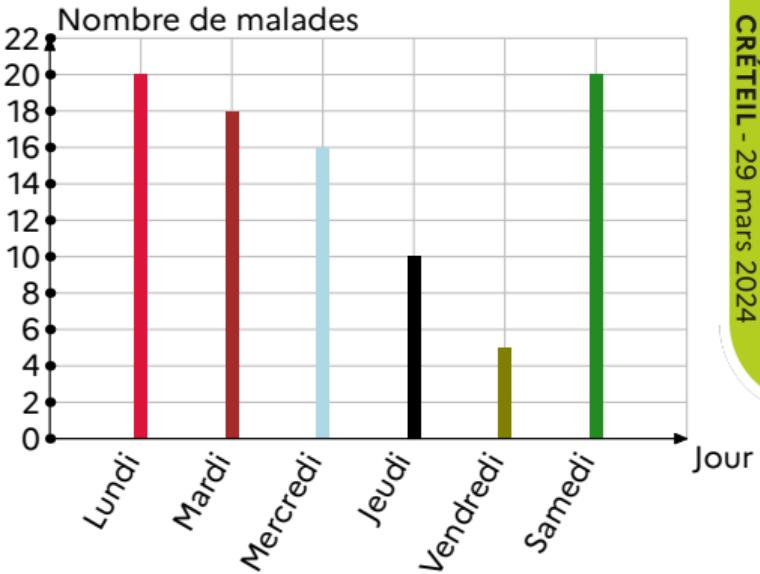
</> Code L^AT_EX

```
\begin{center}
\Propor{1/2.5,2/5,5/12.5,7/17.5}
\end{center}
\FlechesPH{1}{2}{$\times 2$}
\FlechesPB{1}{3}{$\times 5$}
\FlechesPD{1}{2}{$\times 2,5$}
\FlechesPG{2}{1}{$\div 2,5$}
\FlecheLineaireH{2}{3}{4}{$+$}
\FlecheLineaireB{2}{3}{4}{$+$}
```



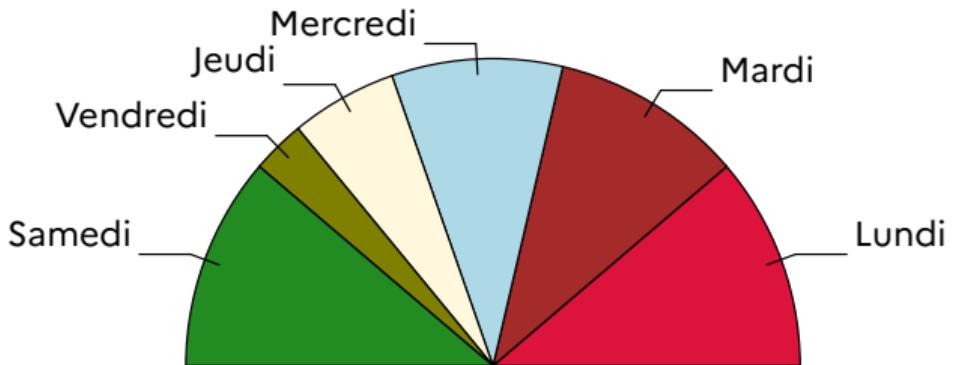
</> Code L^AT_EX

```
\Stat[%  
Qualitatif,  
Graphique,  
Donnee=Jour,  
Effectif=Nombre de malades,  
Unitex=1,AngleRotationAbscisse=60,  
Unitey=0.2,Pasy=2,  
Grille,PasGrilley=2,LectureFine,  
ListeCouleursB={Crimson,Brown,  
LightBlue,! ,Olive,ForestGreen},  
EpaisseurBatons=2]{%  
Lundi/20,Mardi/18,Mercredi/16,  
Jeudi/10,Vendredi/5,Samedi/20%  
}
```



Code L^AT_EX

```
\Stat[%  
Qualitatif,Graphique,SemiAngle,Rayon=4cm,  
ListeCouleurs={Crimson,Brown,LightBlue,Cornsilk,Olive,ForestGreen}  
]{%  
    Lundi/20,Mardi/18,Mercredi/16,Jeudi/10,Vendredi/5,Samedi/20%  
}
```



$$A = (2x + 3)(4x - 1)$$

$$A = 2x \times 4x + 2x \times (-1) + 3 \times 4x + 3 \times (-1)$$

$$A = 8x^2 + (-2x) + 12x + (-3)$$

$$A = 8x^2 + 10x - 3$$

Code L^AT_EX

```
\begin{align*}
\text{\Distri}[All]{2}{3}{4}{-1}
\end{align*}
```

$$A = (2x + 3)(4x - 1)$$

$$A = 2x \times 4x + 2x \times (-1) + 3 \times 4x + 3 \times (-1)$$

$$A = 8x^2 + (-2x) + 12x + (-3)$$

$$A = 8x^2 + 10x - 3$$

$$D = \underbrace{(2t - 5)}_A^2 - \underbrace{(3t - 6)}_B^2$$

$$D = [(2t - 5) - (3t - 6)] \times [(2t - 5) + (3t - 6)]$$

$$D = [2t - 5 - 3t + 6] \times [2t - 5 + 3t - 6]$$

$$D = [-t + 1] \times [5t - 11]$$

Code L^AT_EX

```
\Factorisation[Litteral,Lettre=t,Aide,NomExpression=D]{2*t-5}{3*t-6}{}
```

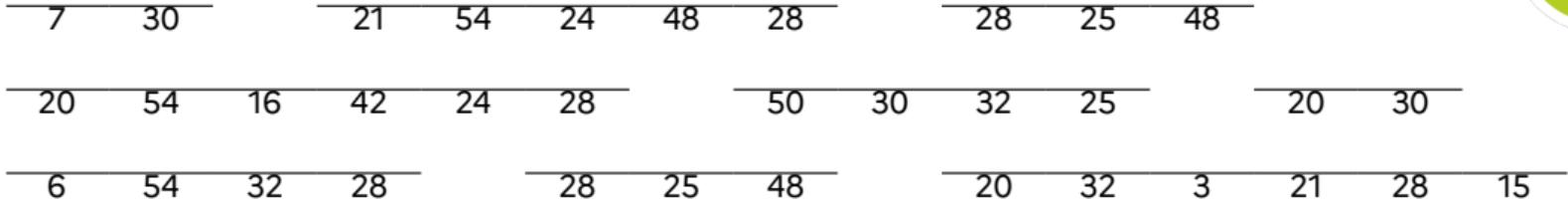
$$D = \underbrace{(2t - 5)}_A^2 - \underbrace{(3t - 6)}_B^2$$

$$D = [(2t - 5) - (3t - 6)] \times [(2t - 5) + (3t - 6)]$$

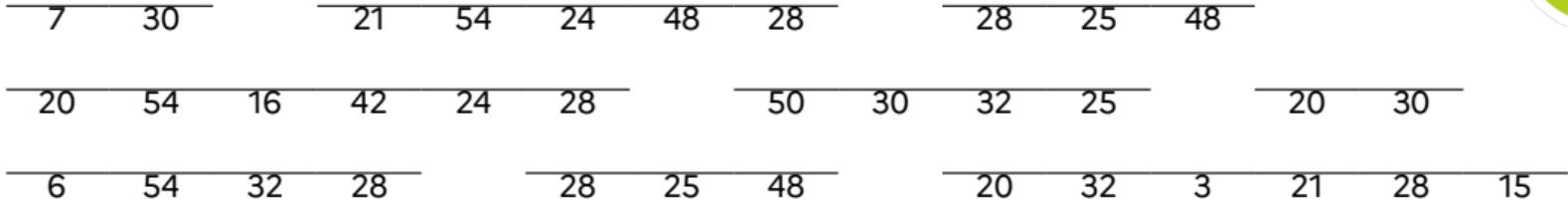
$$D = [2t - 5 - 3t + 6] \times [2t - 5 + 3t - 6]$$

$$D = [-t + 1] \times [5t - 11]$$

x	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1			b	N	R	v	L			
2			v	p	K	D	J			
3	b	v	ç	D	.	Y	r	u	d	a
4	N	p	D	n	l	u	e	i	C	F
5	R	K	.	l	s	a	-	F	G	m
6	v	D	Y	u	a	C	g	t	o	z
7	L	J	r	e	-	g	Z	U	H	ê
8			u	i	F	t	U			
9			d	C	G	o	H			
10			a	F	m	z	ê			



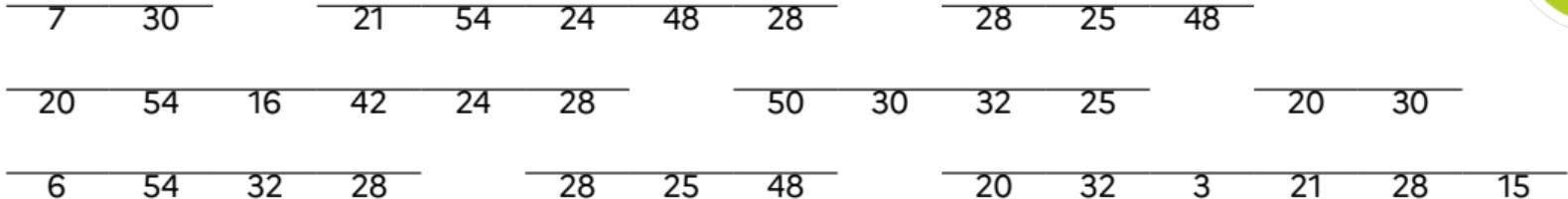
x	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1			b	N	R	v	L			
2			v	p	K	D	J			
3	b	v	ç	D	.	Y	r	u	d	a
4	N	p	D	n	l	u	e	i	C	F
5	R	K	.	l	s	a	-	F	G	m
6	v	D	Y	u	a	C	g	t	o	z
7	L	J	r	e	-	g	Z	U	H	ê
8			u	i	F	t	U			
9			d	C	G	o	H			
10			a	F	m	z	ê			



</> Code L^AT_EX

```
\DefiTable[Creation,Graine=1,ValeurMin=3,ValeurMax=7]{%
  La route est\\longue mais la\\voie est libre.}
\DefiTableTexte[Creation,Graine=1,ValeurMin=3,ValeurMax=7]{}{%
  La route est\\longue mais la\\voie est libre.}
```

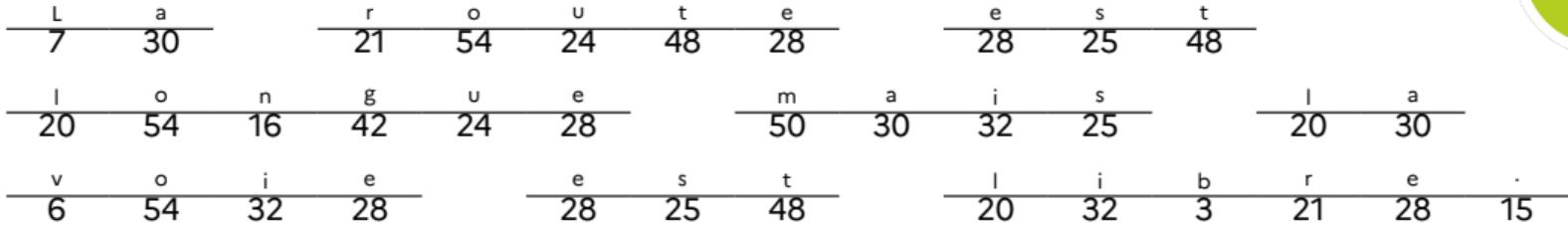
x	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1			b	N	R	v	L			
2			v	p	K	D	J			
3	b	v	ç	D	.	Y	r	u	d	a
4	N	p	D	n	l	u	e	i	C	F
5	R	K	.	l	s	a	-	F	G	m
6	v	D	Y	u	a	C	g	t	o	z
7	L	J	r	e	-	g	Z	U	H	ê
8			u	i	F	t	U			
9			d	C	G	o	H			
10			a	F	m	z	ê			



</> Code L^AT_EX

```
\DefiTable[Creation,Graine=1,ValeurMin=3,ValeurMax=7]{%
  La route est\\longue mais la\\voie est libre.}
\DefiTableTexte[Creation,Graine=1,ValeurMin=3,ValeurMax=7,Solution]{}{%
  La route est\\longue mais la\\voie est libre.}
```

x	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1			b	N	R	v	L			
2			v	p	K	D	J			
3	b	v	ç	D	.	Y	r	u	d	a
4	N	p	D	n	l	u	e	i	C	F
5	R	K	.	l	s	a	-	F	G	m
6	v	D	Y	u	a	C	g	t	o	z
7	L	J	r	e	-	g	Z	U	H	ê
8			u	i	F	t	U			
9			d	C	G	o	H			
10			a	F	m	z	ê			



</> Code L^AT_EX

```
\DefiTable[Creation,Graine=1,ValeurMin=3,ValeurMax=7]{%
  La route est\\longue mais la\\voie est libre.}
\DefiTableTexte[Creation,Graine=1,ValeurMin=3,ValeurMax=7,Solution]{}{%
  La route est\\longue mais la\\voie est libre.}
```

Merci pour votre attention

